

子げき すごろく

自分のブロックに所属する会員数を増やし
ゴールを目指せ！！

ルール（基本）

- 自分の番になったらサイコロを振ります
- 出た目の数だけ，自分のコマを進め
止まったマスのイベントを行います
- イベントが終わると，次の番の人がサイコロを振ります

ルール（子げきすごろくの目的）

- 目的は自分のブロック（チーム）に所属する会員数を増やすことであり最終的に**会員数が最も多かったブロック**の勝利となります
- 3ブロックがゴールに着いた時点でゲーム終了となります
- ゴール着順ボーナス
 - 1位：会員数 + 20人
 - 2位：会員数 + 10人
 - 3位：会員数 + 5人

ルール（マス）

- すぐろくのマスはトランプ52枚（ジョーカー除く）を裏向きに並べてマスとします
- 自分のコマが止まったマスのトランプを表にします
- ゲームマスターがトランプの絵柄に対応したイベントを読み上げます

ルール（ブロックの人数）

- スタート時のブロックの人数は各ブロックとも20人です。

（黒棒×10本



1人／本

赤棒×1本)



10人／本

をスタート時に配ります

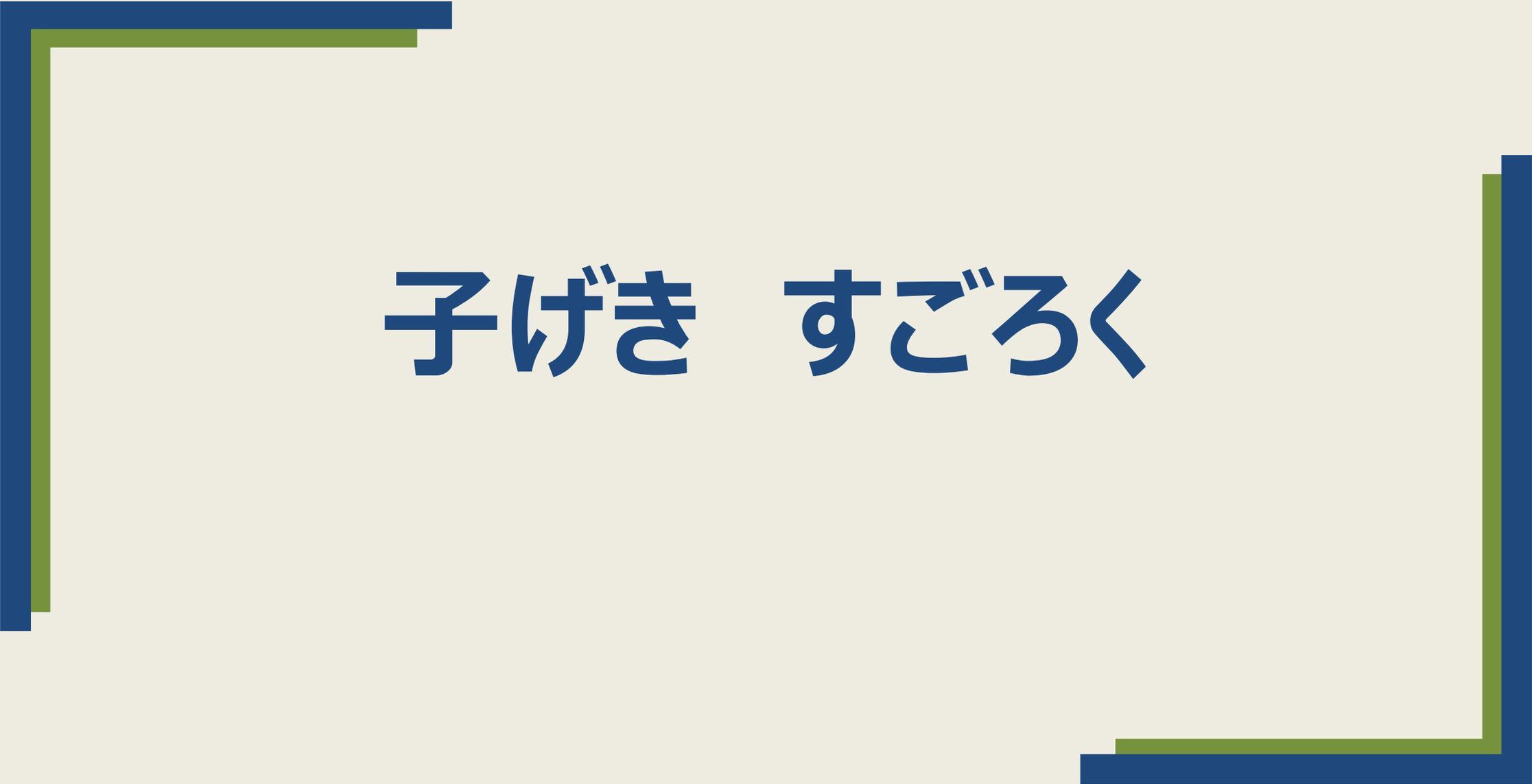


50人／本

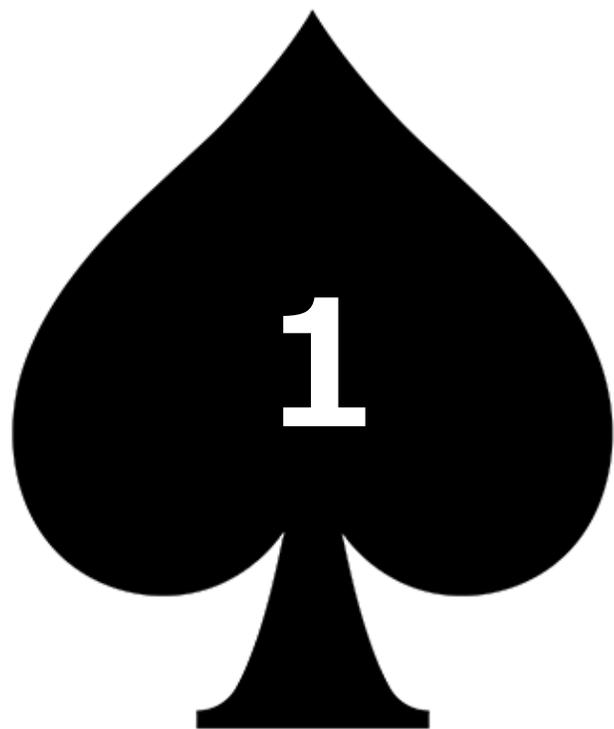
- ゲーム中、ブロックの人数が0人になるとゲームオーバーです。— 救済措置がとられることがあります……)

ルール（子げきすごろくの目的） 再掲

- 目的は自分のブロック（チーム）に所属する会員数を増やすことであり最終的に**会員数が最も多かったブロック**の勝利となります
- 3ブロックがゴールに着いた時点でゲーム終了となります
- ゴール着順ボーナス
 - 1位：会員数 + 20人
 - 2位：会員数 + 10人
 - 3位：会員数 + 5人



子げき すごろく



会員数 + 3人

+ 3人

友達をさそう



会員数 + 3人

+ 3人

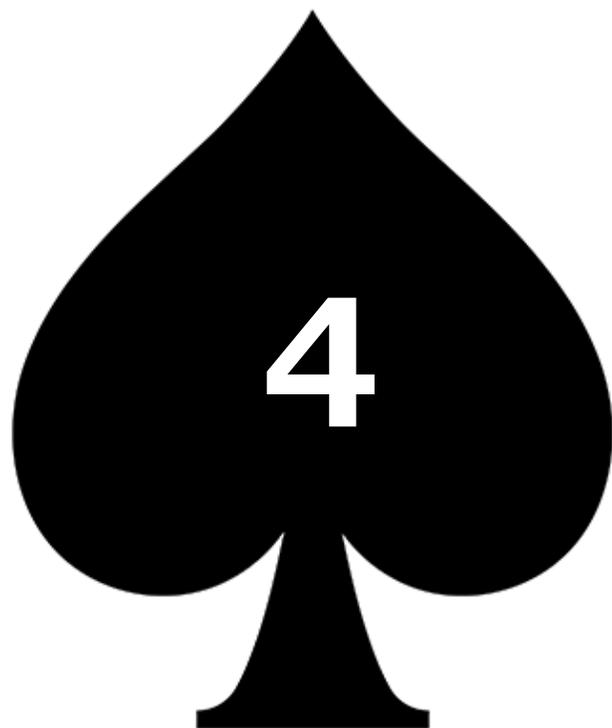
腕が増え、それが
伸びるようになって
チラシ配りの効率
が上がった



会員+1人

「+1人」

空から女の子が,,,



会員+2人

「+2人」

例会に誘う



会員+6人

+ 6人

子ども劇場の
ホームページを
見て来てくれた



会員+1人

+ 1人

マーティが帰っ
てきた



会員 + 5人

+ 5人

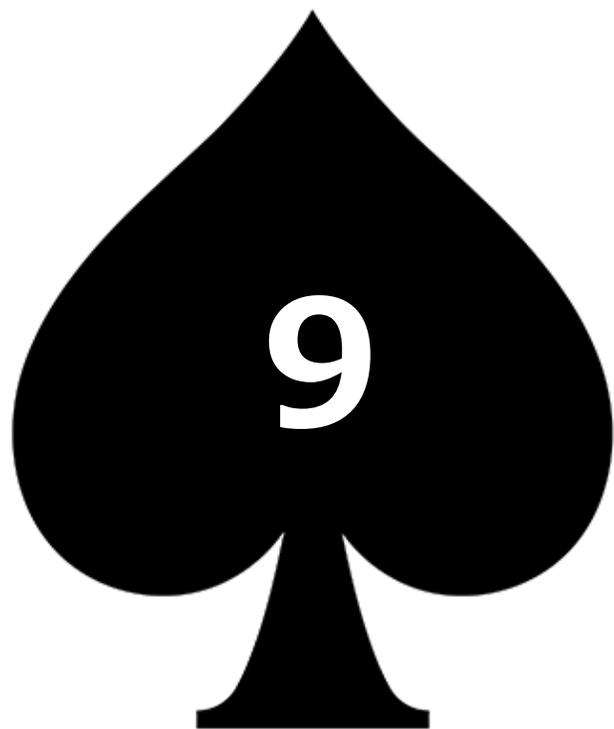
自主活動で大福
を作りTwitterに
アップしたら
とまちヨップにリッ
イートされる



会員+1人

+1人

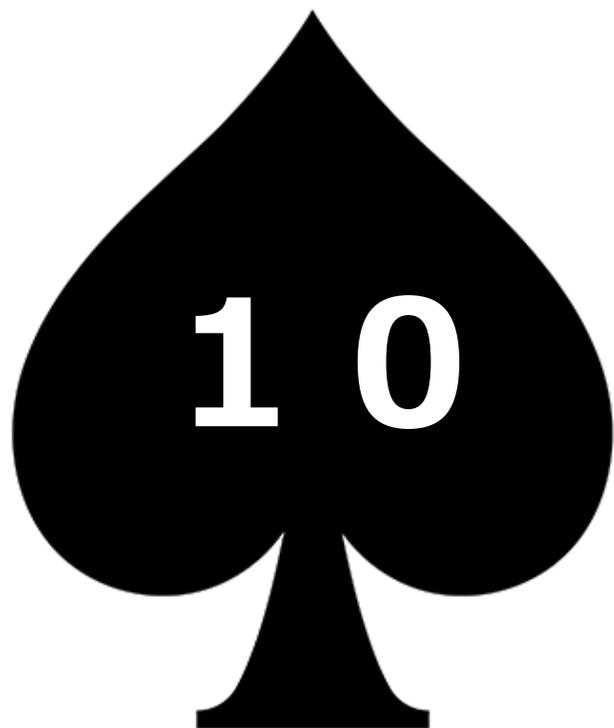
突然参加し
てきた友達の
友達



会員+1人

「 + 1 人 」

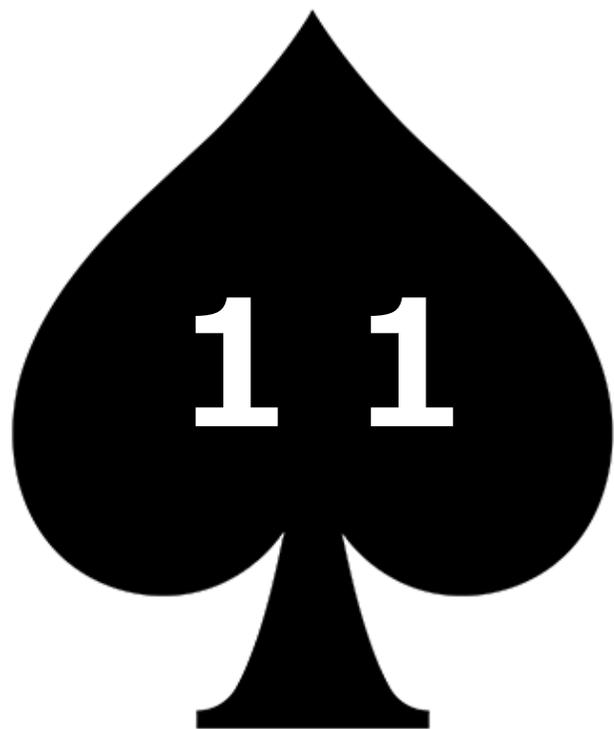
えっ！？
俺たちって
兄妹だったの！？



会員+1人

+ 1人

ミラーージュの兄弟と
いう名のホログラム



会員+4人

+4人

評判の工作
をPinterest
にのせる



会員 + 8人

+ 8人

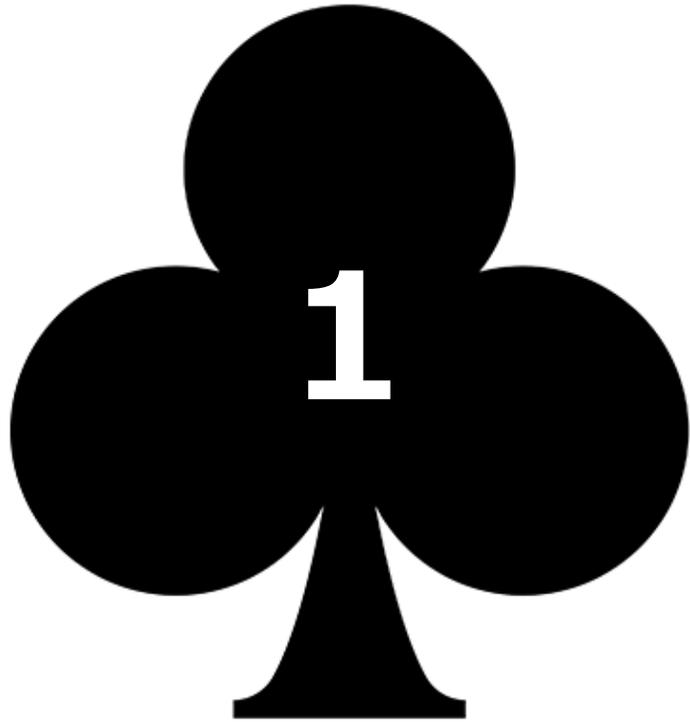
活動の様子
を^ユー^チュ^ーブ
をYouTube
で配信



会員 + 30人

+ 30人

いじめられていた
亀を助けたら翌
日30人を連れ
て家に来た



3マス進む

3マス進む

大雨の影響で
延期になる



サイコロ + 1

「サイコロ + 1」

恵みの雨が降り注ぐ。次の自分の番だけサイコロが2つに増える。



1マス戻る, +1人

1マス戻る + 1人

並んでた列に
横入りしてきた
じじい



1 マス進む

1 マス進む

ちよとつもうしん

猪突猛进！



任意マスだけ戻る

タイムリープ

今いるマスより後ろの好きなマスに戻ることができる



6 マス進む

6 マス進む

きよしきむらさき

虚式苳で
サイコロの最大
値分マスを
進める

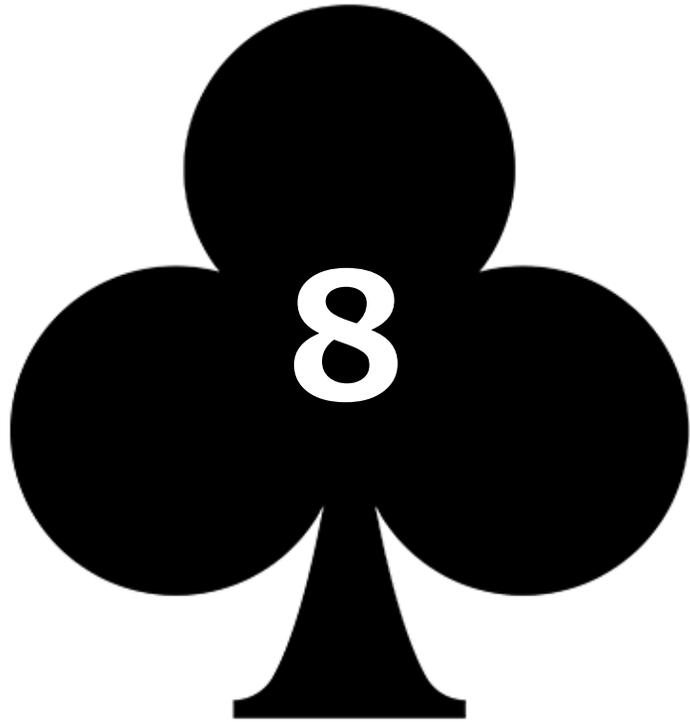


2マス戻る

2マス戻る

とまチョップに圧されて
ホッキー君のHP
(^ホッ^キパ^ワー)
が足りない

ちなみに山元町のホッキーくんの方がかわいい
※作者の感想です

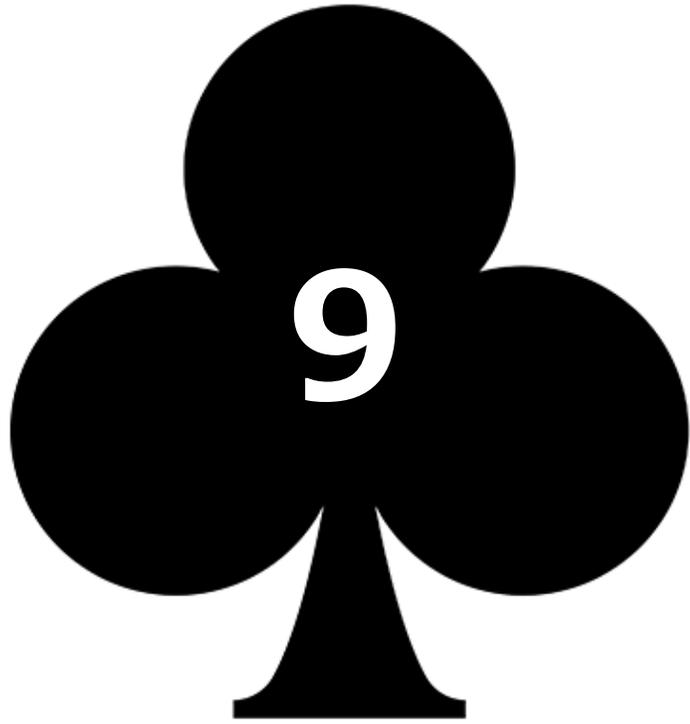


サイコロ変更 (6 → 4)

サイコロ変更

フェイスブック

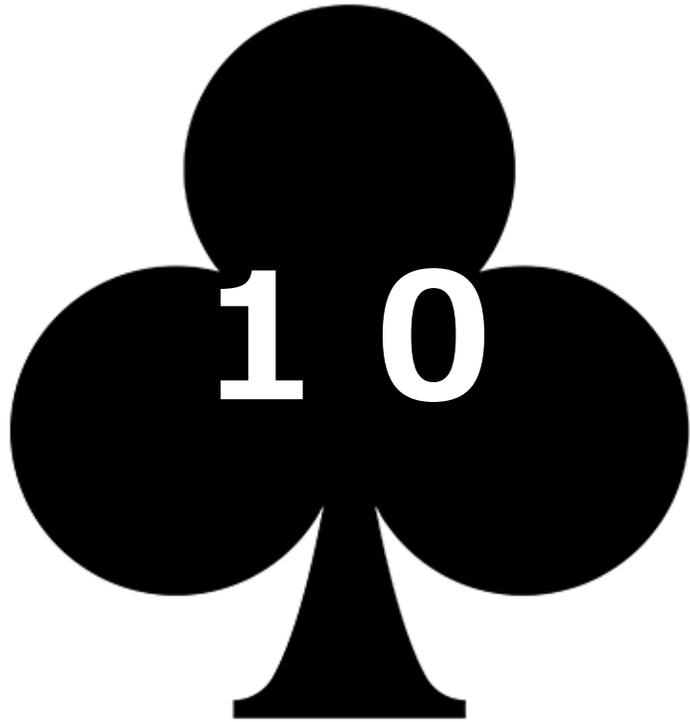
Facebookの更新が止まっている。
次からサイコロの最大値が4になる。



1d6マス進む

1d6マス進む

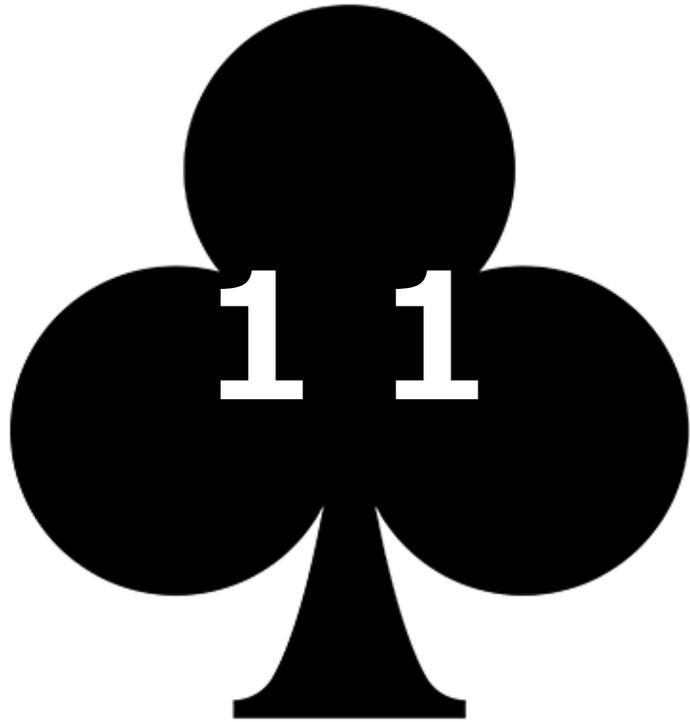
夢の後押しをしてくれた某X社の人事部長
今いるマスから先のマスへサイコロで出た数だけ進める



2マス進む / 1回休み

2マス進む / 1回休み

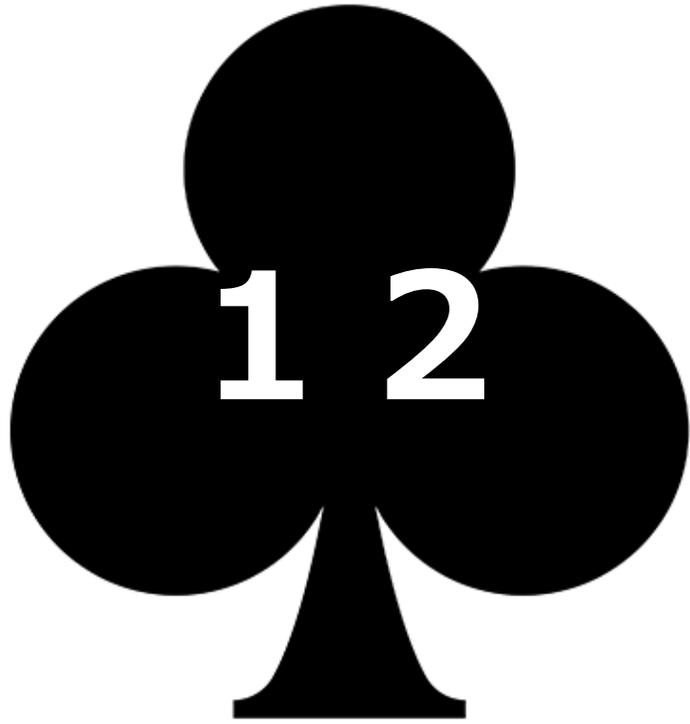
右隣の人とジャンケンして
勝ったら2マス進む
負けたら1回休み



+ 3人 3マス進む

+ 3人 3マス進む

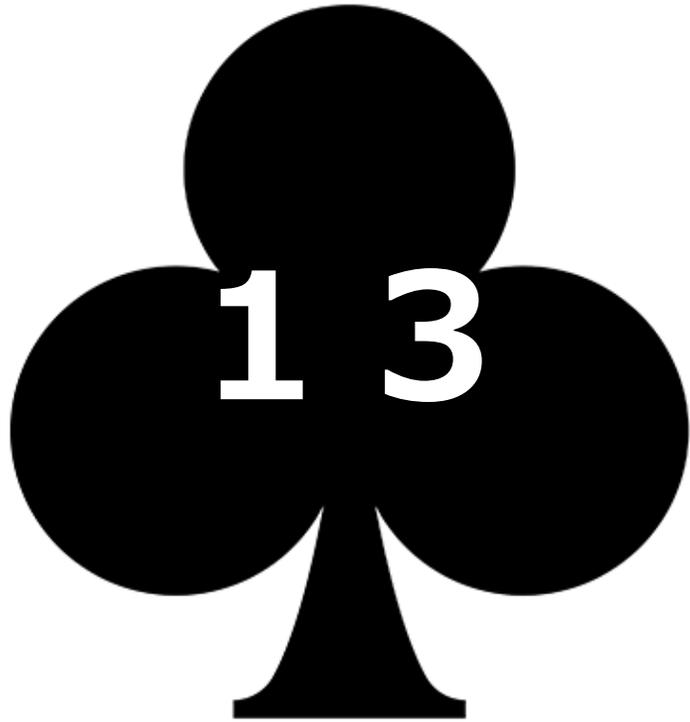
活動に向けて
精力的に取り
組む



+ 5人 2マス進む

「 + 5人 2マス進む 」

行くぞ！
東卍！



+ n 人 mマス進む

+ n 人 mマス進む

円周率と黄金比を
暗唱する
暗唱できた円周率
の桁だけ人数プラス
黄金比の桁だけ前
に進む

「-1人」

マーティが過去
に行ってしまった



「1回休み」

勧誘活動が
熱心すぎると
注意される



1回休み

「 - 5人 」

コロナ禍の影響
で会員が減る



「 3 マス戻る 」

今日の活動に
必要な物を全
て忘れる



3 マス戻る

「 - 7人 」

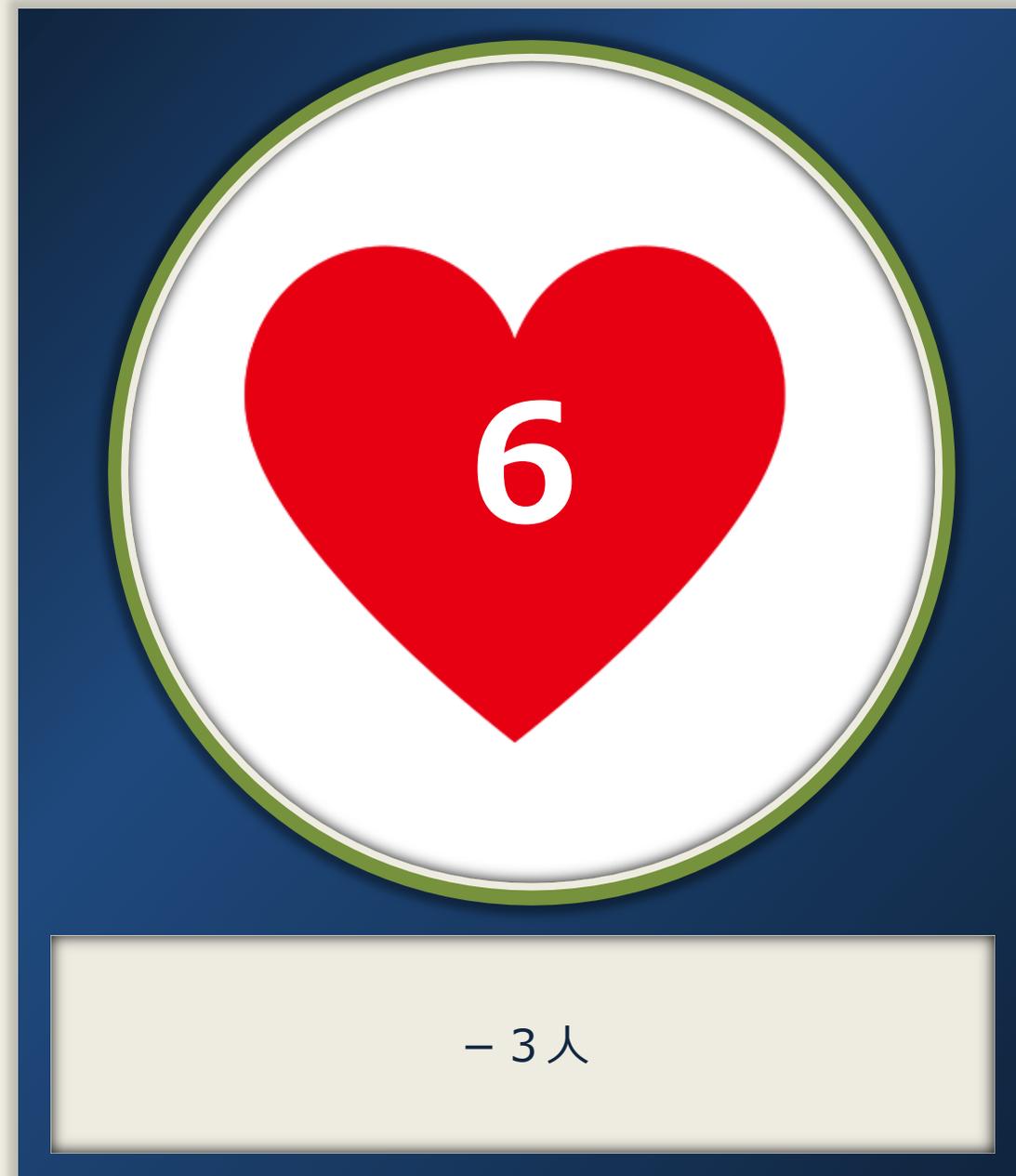
大家族が転勤になった



- 7人

「 - 3人 」

父親の転勤
でマイナス3



「 1回休み」

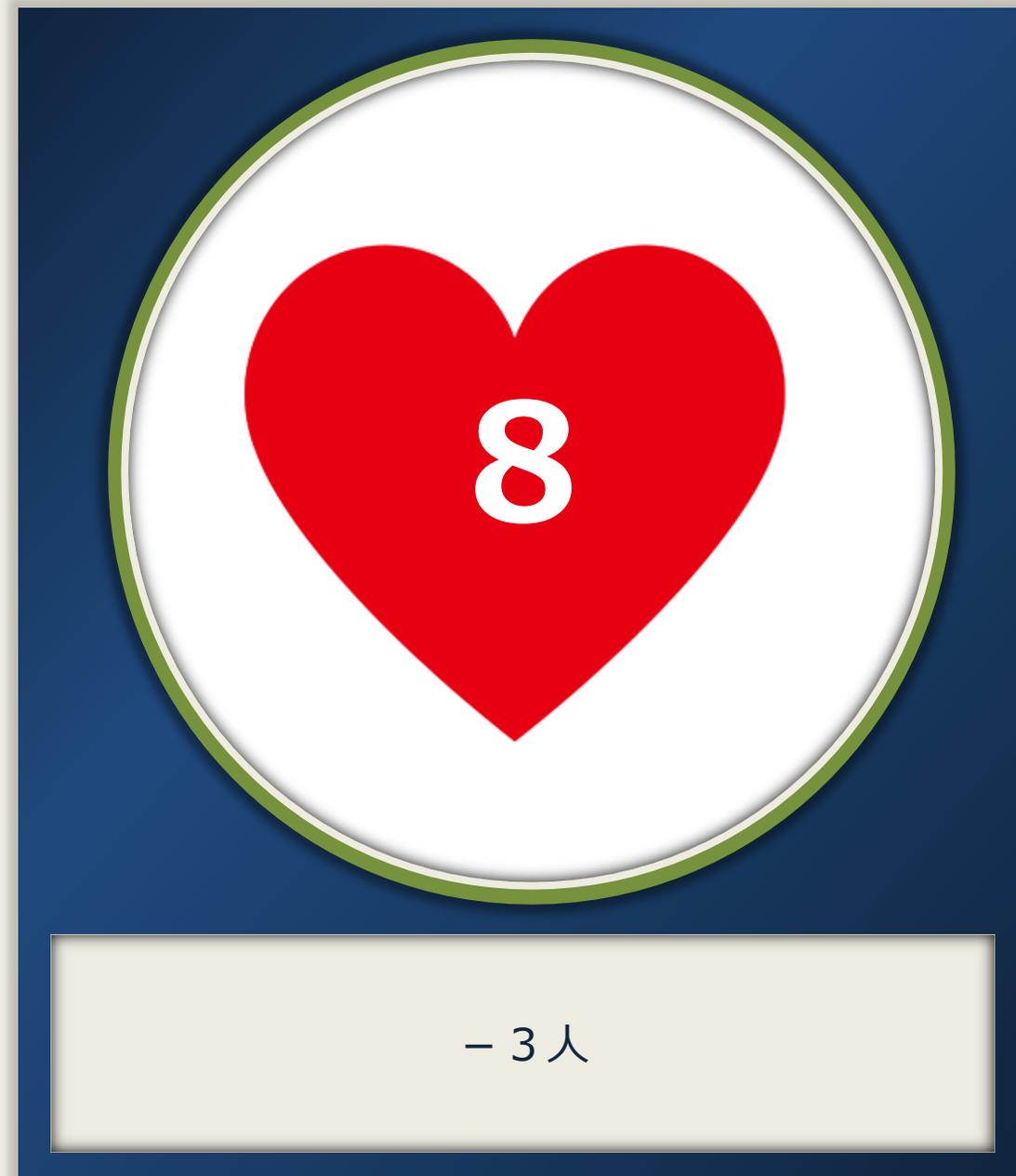
勧誘活動が
熱心すぎると
注意される



1回休み

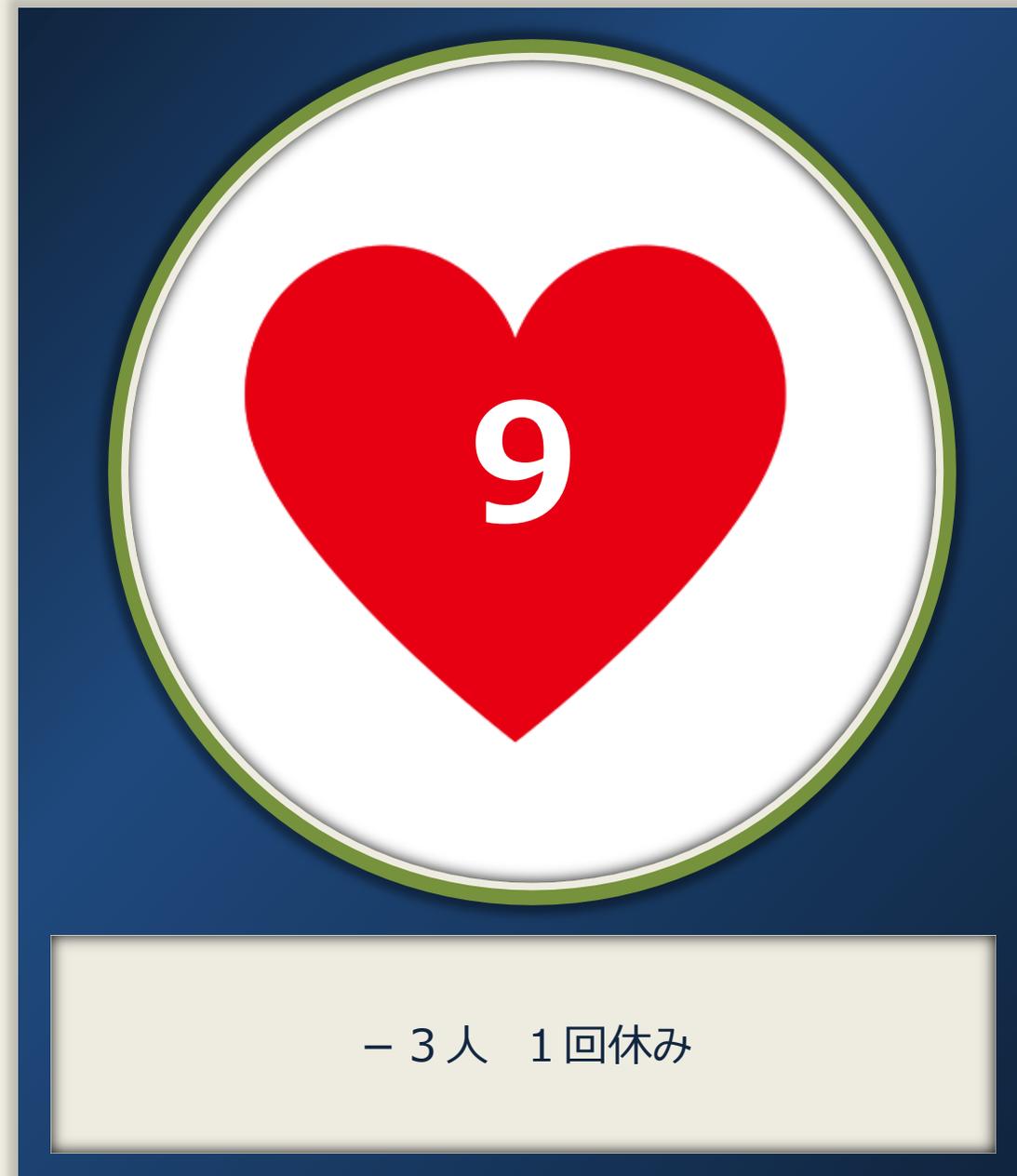
「 - 3人 」

コラボ計画をしていた
「北乃カムイのものによ
もによラジオ（適
当）」が放送終了。
コラボは叶わず-3人



「- 3人 1回休み」

IT化について
いけず置き
去りになる



- 3人 1回休み

「 1 回休み 」

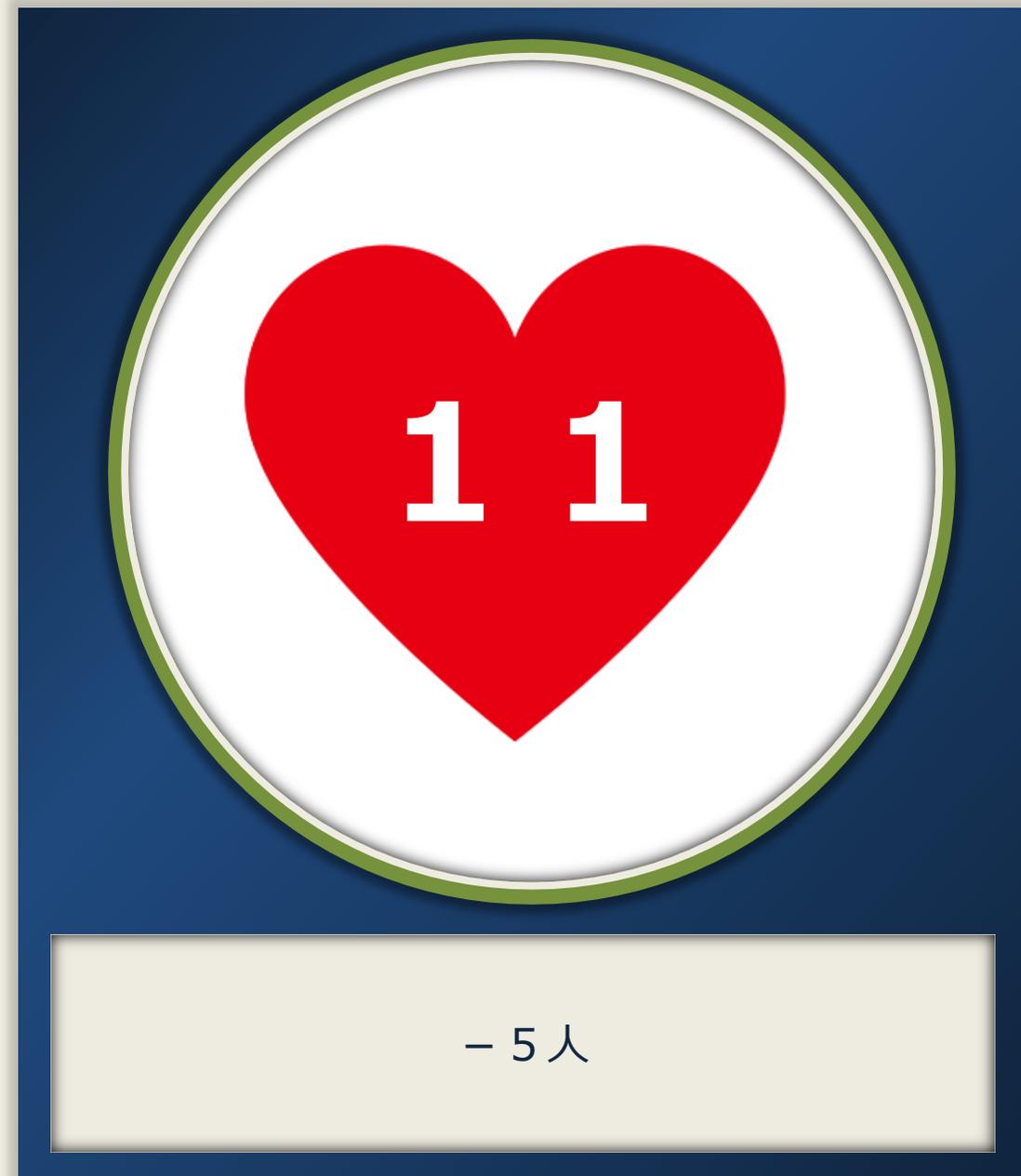
中高青の
集まりを
サボった



1 回休み

「 - 5人 」

コロナのせいで
なにもできず
会員が
5人減った



「会員数半分」

世界に「審判の日」が訪れたので会員が半分減る



会員数半分

「 - 5人 1回休み」

未曾有の災害 が発生

このマスに止まった時
2プレイヤー以上がこのマスにいる
場合
スタートとゴールが入れ替わる



「+3人 / -3人」

入学・卒業シーズンが
到来。サイコロを振っ
て出た目が
奇数なら会員数+3
偶数なら会員数-3



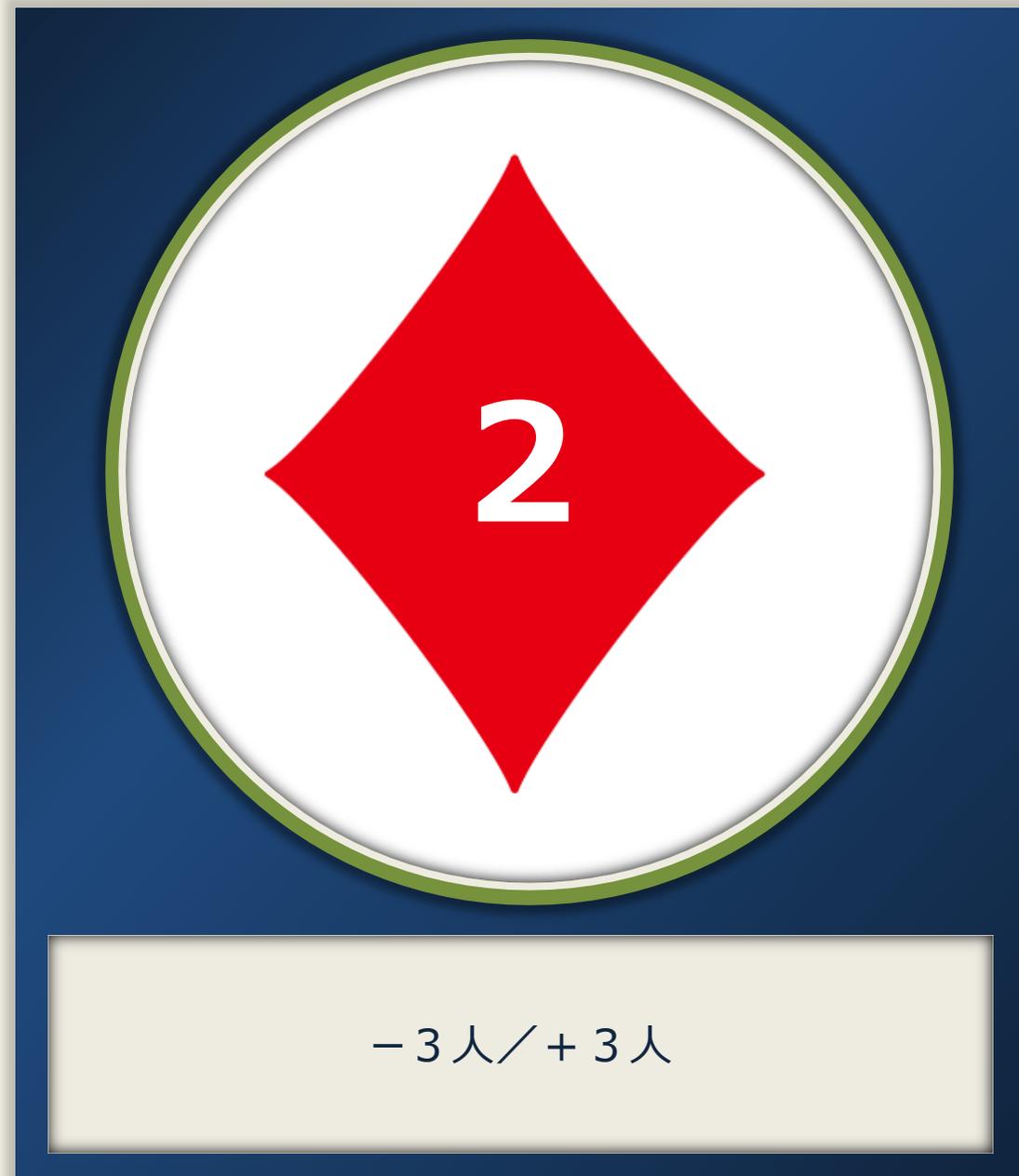
+3人 / -3人

「-3人 / +3人」

もう一度サイコロを
振って

1～3は-3人

4～6は+3人



「+n人/-n人」

会員同士の交流を深める。
右隣の人が指名した人の
名前(ニックネームでも可)、
学年、ブロックを答える。
会員数+(正解数×2、
会員数-(不正解数×2)



+n人/-n人

「 2マス進む
／ 1回休み 」

左隣のグループの
人とジャンケンして
勝ったら2マス進む
負けたら1回休み



「+ 1 / 3 / 5 人」

新企画を考案。サイ
コロを振って出た目が
1か2なら会員数+1
3か4なら会員数+3
5か6なら会員数+5



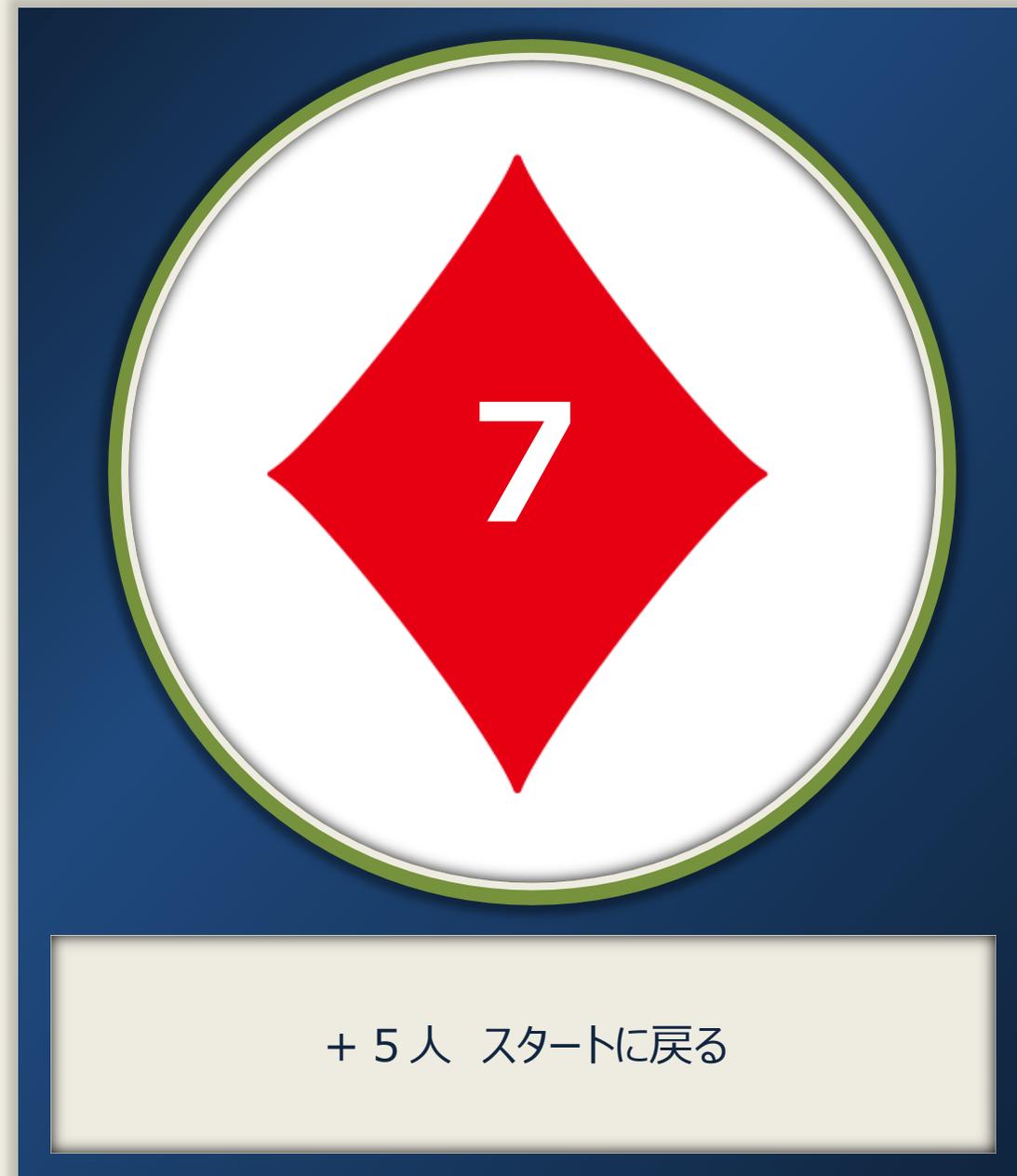


ブロックのみんな
なと鍋パー
ティーなにもお
こらない



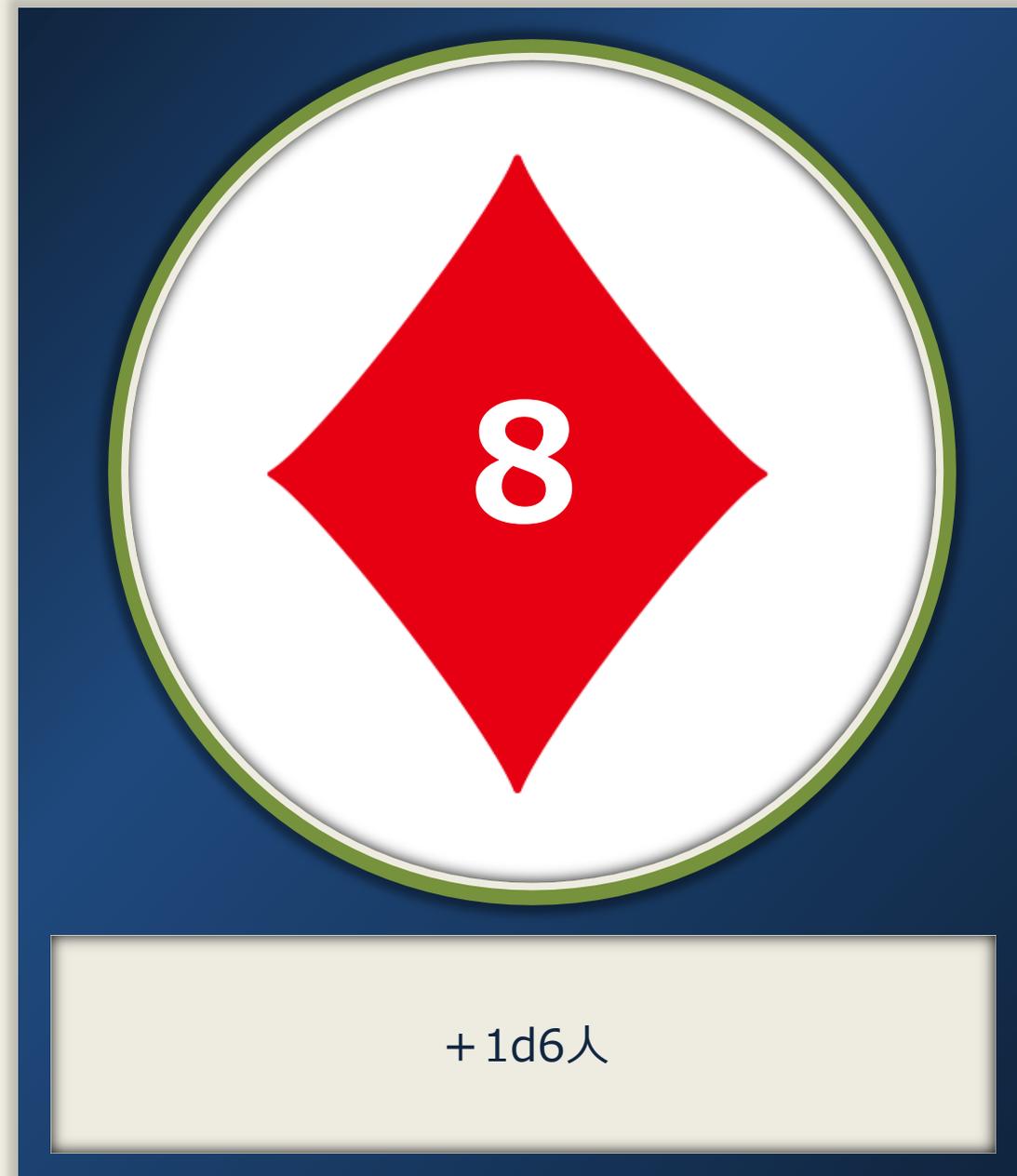
「+5人
スタートに戻る」

会員が5人増
えるが
スタートに戻る



「 + 1d6人 」

公式ウェブサイト
を新設。サイコロ
を振って出た目の
分だけ会員数+



「
」
」
会員が出産！お
めでとう！！
未満児なので
人数は
変化なし！！！！



「マス入れ替え」

ブ ギ ウ ギ
不義遊戯！
好きなプレイヤー
のいるマスと
自分のいるマス
を入れ替える



「全員でじゃんけん大会を開
催する

「このマスに止まった人に

勝った人は +3人

負けた人は -2人

引き分けた人は 増減なし

このマスに止まった人は
参加者全員に勝つと

+10人

全員に負けると -15人

それ以外は +1人



+10 / -15 / +1人

場所入れ替え

好きな人と場所を
交換できるそしてそ
のマスのイベントの
効果を使える



場所入れ替え

「会員数チェック
1/1d8」

話し合いが夜中
までかかり、事
務所にゾンビが
現れる。

会員数チェック1/1d8



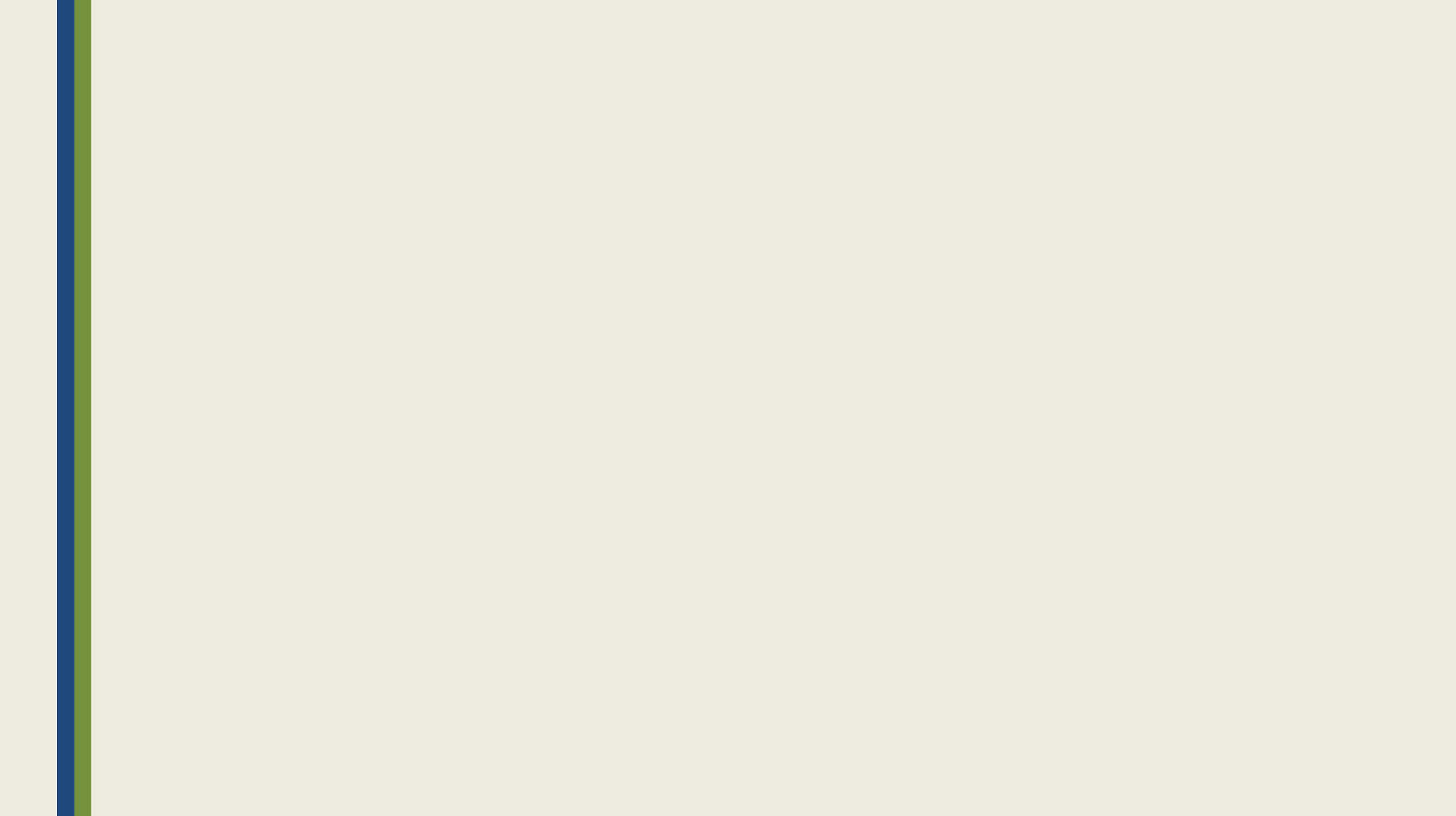
会員数チェック1/1d8

「会員数チェック 1/1d8とは？」

100面サイコロをふり出た目
が会員数より小さければ
会員数は1人減る

会員数より大きければ
8面サイコロをふり出た目の
数だけ会員数が減る





救済措置

- サイコロを3つ振ります。出た目で救済内容が変わります。

3つとも同じ目のとき

： 出た目の合計の会員数で，ゲームオーバー地点に復活

2つ同じ目が出たとき

： その2つの目の合計の会員数で，ゲームオーバー地点に復活

全てちがう目が出たとき

： 出た目の合計で救済内容が変わります。

救済措置（出目がちがうとき）

- 出た目の合計で救済内容が変わります。

15：各ブロックから会員数2人ずつもらって、ゲームオーバー地点に復活

13～14：ゲームオーバー地点に最も近いチームの会員数の半分をもらって、ゲームオーバー地点に復活

10～12：会員数3人で、ゲームオーバー地点に復活

8～9：会員数の多いブロックに移動し会員数 + 1

5～7：残念ながら救済はありません。